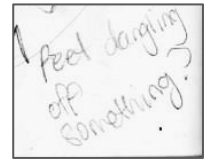
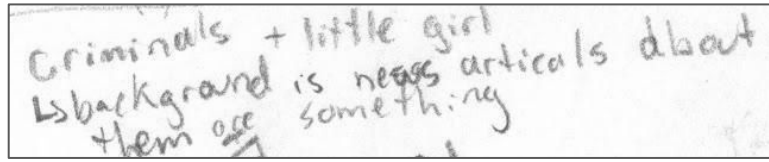
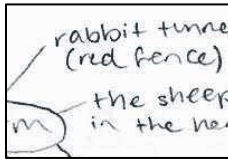


Idea Development

Pag-unlad ng ideya

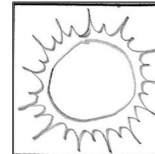
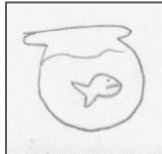
Name/Pangalan: _____

1 **Generate ideas/Bumuo ng mga ideya** maximum of 50%/maximum na 50%



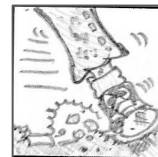
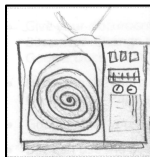
Number of **words**/Bilang ng mga salita → _____ ÷ 3

= _____%



Number of **simple** sketches/Bilang ng mga simpleng sketch → _____ × 2%

= _____%



Number of **better** sketches/Bilang ng mas mahusay na sketch → _____ × 4%

= _____%

2 **Select the best and join together ideas**

Piliin ang pinakamahusay na mga ideya at sumali sa mga ito

Circle the **best** ideas

Bilagan ang pinakamahusay na mga ideya

circled/bilog

= 5%

Link into **groups** of ideas

I-link ang mga ito sa mga pangkat ng mga ideya

linked/naka-link

= 5%

3 **Print reference images/I-print ang mga imahe ng sanggunian**

_____ images/mga larawan x 5%

maximum of 8 images

= _____%

4 **Thumbnail compositions/Mga komposisyon ng folder**

_____ thumbnails x 8%

maximum of 10 thumbnails

= _____%

5 **Rough copy/Magaspang na kopya**

_____ drawing/pagguhit x 25%

= _____%

great quality or better

Total/Kabuuan = _____%

NOTE: If you simply copy a picture from the internet, your mark drops to 25%.

TANDAAN: Kung kopyahin mo lamang ang isang larawan mula sa internet, ang iyong marka ay bumaba sa 25%.

Generate ideas/*Bumuo ng mga ideya!*

Use lists, a web map, or simple drawings to come up with a LOT of ideas! If you already have an idea in mind, choose that as your central theme and expand upon it. Let your ideas wander - one idea leads to another. Drawings can be details of source images, different viewpoints, textures, technical experiments, etc.

Gumamit ng mga listahan, isang web map, o simpleng mga guhit upang magkaroon ng maraming mga ideya! Kung mayroon kang isang ideya sa isip, piliin na bilang iyong pangunahing tema at palawakin ito. Hayaan ang iyong mga ideya maglibot - ang isang ideya ay humahantong sa isa pa. Ang mga guhit ay maaaring maging mga detalye ng mga larawan ng mapagkukunan, iba't ibang mga pananaw, texture, mga eksperimentong teknikal, atbp.

Adding up points for ideas/*Pagdaragdag ng mga puntos para sa mga ideya:*

Number of **words**/*Bilang ng mga salita* → ____ ÷ 3 = ____ %
Number of **simple** sketches/*Bilang ng mga simpleng sketch* → ____ × 2% = ____ %
Number of **better** sketches/*Bilang ng mas mahusay na sketch* → ____ × 4% = ____ %

Select the best/*Piliin ang pinakamahasay*

Draw circles or squares around your best ideas/

Gumuhit ng mga bilog o mga parisukat sa paligid ng iyong pinakamahasay na mga ideya

You have selected the best 3-7 ideas = 5%

Napili mo ang pinakamahasay na 3-7 ideya = 5%

Link the best into groups/*I-link ang pinakamahasay sa mga pangkat*

Draw dashed or coloured lines to link your best ideas into groups that could work well together

Gumuhit ng mga duck o kulay na mga linya upang maiugnay ang iyong pinakamahasay na mga ideya sa mga pangkat na maaaring gumana nang maayos.

You have joined the best ideas with lines = 5%

Sumali ka sa pinakamahasay na mga ideya sa mga linya = 5%

Print references/*I-print ang mga sanggunian*

- Print **SIX** reference images so you can accurately observe the challenging parts of your artwork. Taking and using your own photographs is preferred, but image searches are also fine.
I-print ang anim na reference ng mga imahe sa gayon maaari mong tumpak na sundin ang mga Hinahamon mga bahagi ng iyong artwork. Ang pagkuha at paggamit ng iyong sariling litrato ay ginustong, ngunit paghahanap ng imahe ay masarap din.
- **Do not simply copy a picture that you find.** The idea is to edit and combine source images to create your own artwork. If you simply copy a picture, you are plagiarizing and will earn a zero for your idea generation and any criteria involving creativity in your final artwork.
Huwag lamang kopyahin ang isang larawan na nahanap mo. *Ang ideya ay upang mai-edit at pagsamahin ang mga imahe ng mapagkukunan upang lumikha ng iyong sariling likhang sining. Kung kopyahin mo lamang ang isang larawan, nakaka-plagiarize at kumikita ka ng isang zero para sa iyong henerasyon ng ideya at anumang pamantayan na kinasasangkutan ng pagkamalikhain sa iyong pangwakas na likhang sining.*
- Up to half of your pictures may be of drawings, paintings, or other artworks of others to use as inspiration. The other images must be realistic photographs.
Hanggang sa kalahati ng iyong mga larawan ay maaaring ng mga guhit, mga kuwadro na gawa, o iba pang mga likhang sining ng iba upang magamit bilang inspirasyon. Ang iba pang mga imahe ay dapat maging makatotohanang mga litrato.
- You must hand in the **printed** copy of the images to earn the marks.
Dapat mong ibigay sa naka-print na kopya ng mga imahe upang kumita ng mga marka.

Number of reference photos/Bilang ng mga larawan ng sanggunian → ____ × 5% = ____%

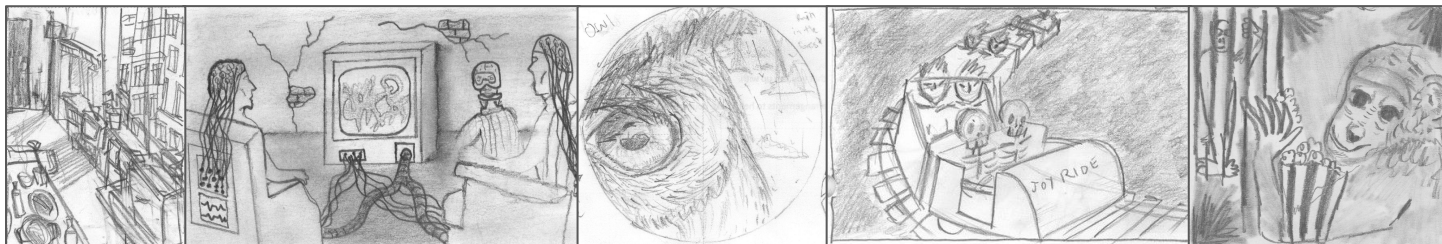
Thumbnail compositions/*Mga komposisyon ng folder*

- Create **TWO or more** thumbnail drawings anywhere in the idea development section.
Lumikha ng DUA o higit pang mga guhit ng thumbnail saanman sa seksyon ng pag-unlad ng ideya.
- These should be based on combinations of ideas that you come up with. Include your **background**.
Ito ay dapat na batay sa mga kumbinasyon ng mga ideya na dumating sa iyo hanggang sa. Isama ang iyong mga background.
- Experiment with unusual angles, viewpoints, and arrangements to help make your artwork stand out.
Eksperimento sa hindi pangkaraniwang mga anggulo, pananaw, at pag-aayos upang matulungan ang iyong likhang sining.
- Draw a frame around your thumbnails to show the edges of the artwork.
Gumuhit ng isang frame sa paligid ng iyong mga thumbnail upang maipakita ang mga gilid ng likhang sining.

Adding up points for THUMBNAIL drawings

Pagdaragdag ng mga puntos para sa mga guhit ng THUMBNAIL

Number of **thumbnail** drawings/*Bilang ng mga guhit ng thumbnail* → ____ × 8% = ____%



Rough drawing/Magaspang na pagguhit

- Take the best ideas from your thumbnails and combine them into an improved rough copy.
Kumuha ng pinakamahasay na mga ideya mula sa iyong mga thumbnail at pagsamahin ang mga ito sa isang pinabuting magaspang na kopya.
- Use this to work out the bugs and improve your skills before you start the real thing.
Gamitin ito upang maipalabas ang mga bug at pagbutihin ang iyong mga kasanayan bago mo simulan ang totoong bagay.
- If you are using colour, use paint or coloured pencil to show your colour scheme.
Kung gumagamit ka ng kulay, gumamit ng pintura o kulay na lapis upang ipakita ang iyong scheme ng kulay.
- Draw in a frame to show the outer edges of your artwork.
Gumuhit ng isang frame upang maipakita ang mga panlabas na gilid ng iyong likhang sining.
- **Remember to choose a non-central composition.**
Tandaan na pumili ng isang di-gitnang komposisyon.

Examples of ROUGH drawings/Mga halimbawa ng mga guhit ng ROUGH

Rough drawing/Magaspang na pagguhit → up to 25% = ____%

